

GRADO EN DISEÑO DE VIDEOJUEGOS 2023/2024

TURNO PARA LA REALIZACIÓN DEL EXAMEN (mañana/tarde)	1º CURSO	EXÁMENES PRIMER SEMESTRE		EXÁMENES SEGUNDO SEMESTRE	
		CONVOCATORIA ORDINARIA (8 a 22 enero)	CONVOCATORIA EXTRAORDINARIA (23 enero a 6 febrero)	CONVOCATORIA A ORDINARIA (30 mayo a 14 junio)	CONVOCATORIA EXTRAORDINARIA (17 a 28 de junio)
Tarde	La industria del videojuego	9-ene.	23-ene.		
Tarde	Principios de dibujo, color y composición	12-ene.	26-ene.		
Tarde	Informática básica	16-ene.	30-ene.		
Tarde	Elementos matemáticos	19-ene.	2-feb.		
Tarde	Fundamentos de programación			12-jun.	27-jun.
Tarde	Mitos y referentes de la cultura popular contemporánea			3-jun.	17-jun.
Tarde	Narrativa y géneros en videojuegos			5-jun.	19-jun.
Tarde	Diseño creativo			10-jun.	21-jun.
Tarde	Historia de los videojuegos			30-may.	24-jun.
	2º CURSO	CONVOCATORIA ORDINARIA (8 a 22 enero)	CONVOCATORIA EXTRAORDINARIA (23 enero a 6 febrero)	CONVOCATORIA A ORDINARIA (30 mayo a 14 junio)	CONVOCATORIA EXTRAORDINARIA (17 a 28 de junio)
Tarde	Narrativa audiovisual en videojuegos	8-ene.	24-ene.		
Tarde	Informática gráfica	11-ene.	26-ene.		
Tarde	Técnicas básicas de modelado 3D	15-ene.	31-ene.		
Tarde	Sistemas de adquisición y control	22-ene.	2-feb.		
Tarde	Edición de imagen y texturizado	18-ene.	6-feb.		
Tarde	Diseño de personajes y escultura digital			31-may.	18-jun.
Tarde	Programación en videojuegos			4-jun.	20-jun.
Tarde	Audio y sonorización			6-jun.	26-jun.
Tarde	Estructura de datos y algoritmos			10-jun.	24-jun.
Mañana y tarde	Proyecto I			13-jun.	28-jun.
	3º CURSO	CONVOCATORIA ORDINARIA (8 a 22 enero)	CONVOCATORIA EXTRAORDINARIA (23 enero a 6 febrero)	CONVOCATORIA A ORDINARIA (30 mayo a 14 junio)	CONVOCATORIA EXTRAORDINARIA (17 a 28 de junio)
Tarde	Desarrollo y validación de Software	9-ene.	23-ene.		
Tarde	Teoría de la animación	12-ene.	26-ene.		
Tarde	Técnicas de animación 2D	16-ene.	30-ene.		
Tarde	Técnicas de animación 3D	19-ene.	2-feb.		
Tarde	Gestión de proyectos	22-ene.	5-feb.		
Tarde	Didáctica de los videojuegos y gamificación			30-may.	17-jun.
Tarde	Propiedad intelectual y derechos de autor			5-jun.	21-jun.
Mañana y tarde	Proyecto II			14-jun.	26-jun.

OPTATIVAS:

Tarde	Espacios arquitectónicos, paisaje y territorio			10-jun.	24-jun.
Tarde	Fundamentos de la inteligencia artificial			3-jun.	19-jun.
	4º CURSO	CONVOCATORIA ORDINARIA	CONVOCATORIA EXTRAORDINARIA	CONVOCATORIA A ORDINARIA	CONVOCATORIA EXTRAORDINARIA
	Diseño artístico en videojuegos				
	Publicidad, comunicación y marketing				
	Usabilidad y jugabilidad				
	Dispositivos y formatos				
	Aplicaciones en red y multijugadores				

OPTATIVAS

	Desarrollo de aplicaciones multiplataforma				
	Expresión gráfica				
	Deportes electrónicos				